KLASSE 3
Prüfexemplar

RECHENWIRBEL

Arbeitsblätter für die vier Grundrechenarten

WINTER-RECHENPAKET 2026

Das Winter-Rechenpaket

Spielen, knobeln und rechnen bis zu den Ferien: Würfelspiel, Geheimschrift, Sachaufgaben, Geometrie und Domino.

Mathe · mit Lösungen · druckfreundlich



INHALT DER VOLLVERSION

- Der Wirbel-Adventsweg — Mathe — S. 2
- Geheimschrift der Wichtel — Mathe — S. 3
- Thermometer-Tagebuch — Mathe — S. 4
- Rezept-Werkstatt: Lebkuchen-Sterne — Mathe — S. 5
- Sterne, Eiskristalle und Geschenk-Kartons — Mathe — S. 6
- Wirbel-Rätsel — Mathe — S. 7
- Post aus Winterhausen — Mathe — S. 8
- Rechen-Malbild: Der Weihnachtsbaum — Mathe — S. 10
- Einmaleins-Domino im Schneegestöber — Mathe — S. 11
- Für die Lehrkraft: Überblick und Lösungen — Mathe — S. 13

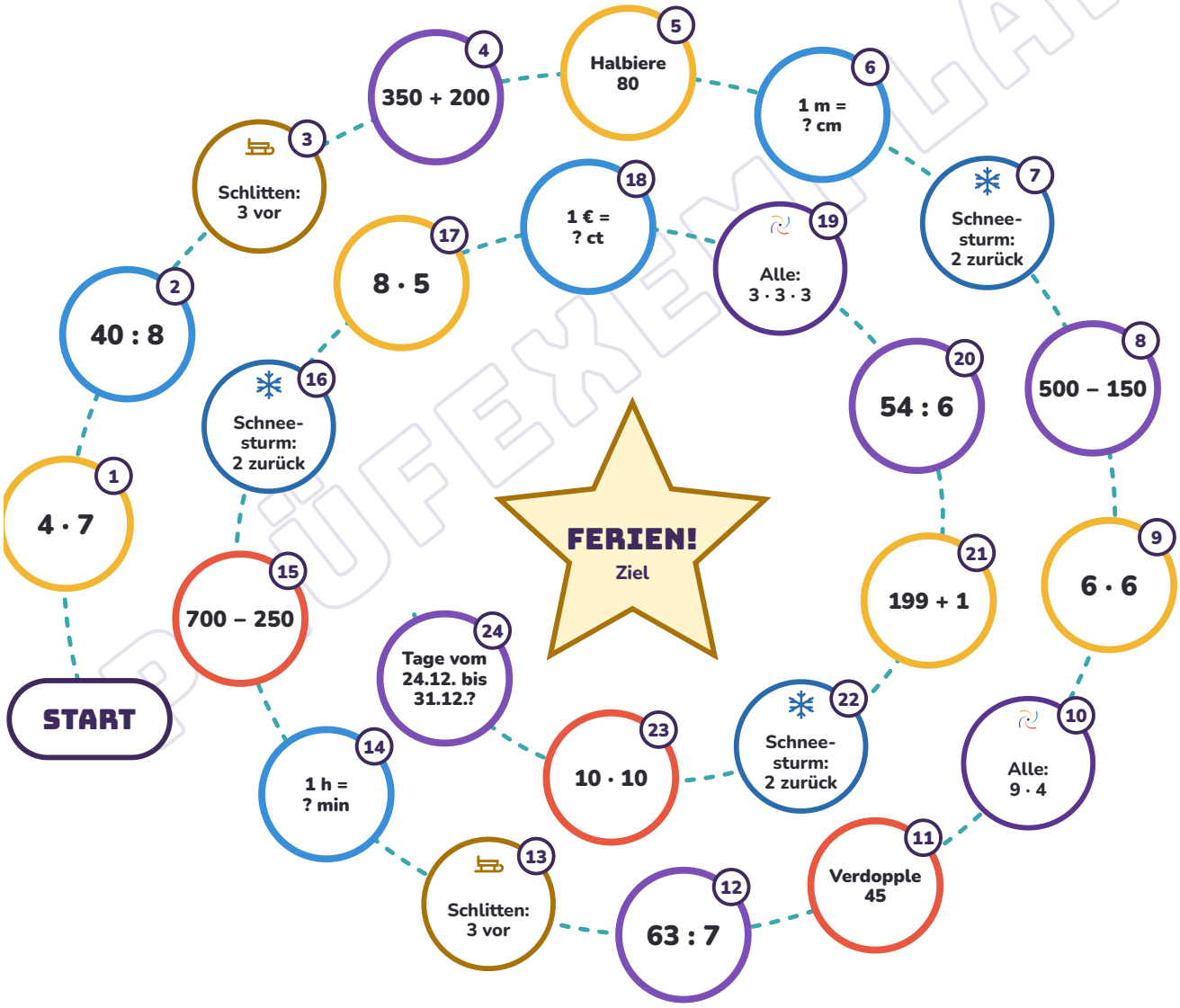
Rechenwirbel – Arbeitsblätter für die vier Grundrechenarten, jedes Blatt ein Unikat. Mit Lösungen und Überblick für die Lehrkraft.

Der Wirbel-Adventsweg

Ein Würfelspiel zum Kopfrechnen – vom Start bis zu den Ferien

Ihr braucht: 1 Würfel und für jedes Kind eine Spielfigur (z. B. Radiergummi). Spielt zu zweit bis zu viert. **So geht's:** Reihum würfeln und vorrücken. Auf einem Aufgabenfeld rechnest du laut, die anderen kontrollieren. Falsch? Zurück auf dein altes Feld. **Wirbelfeld:** Alle rechnen mit – wer zuerst richtig antwortet, darf 1 Feld vor. Wer zuerst bei den **Ferien** ankommt, hat gewonnen.

Schlitten: 3 Felder vor **Schneesturm: 2 Felder zurück** **Wirbelfeld: alle rechnen mit**



PRÜFEXEMPLAR

Kreativ-Auftrag: Erfindet auf der Rückseite vier eigene Ereigniskarten, z. B. „Du findest einen Glücksstern: Würfle noch einmal!"

Name: _____ Datum: _____

Geheimschrift der Wichtel

Rechnen, Buchstaben finden, Botschaft entschlüsseln



Die Wichtel haben dir eine geheime Botschaft geschickt. Rechne jede Aufgabe aus. Suche das Ergebnis in der Code-Tabelle und schreibe den passenden Buchstaben daneben.

CODE-TABELLE

12 **A**	14 **B**	15 **C**	16 **D**	18 **E**	20 **F**	21 **G**	24 **H**	25 **I**	27 **K**	28 **L**
30 **M**	32 **N**	35 **O**	36 **P**	40 **R**	42 **S**	45 **T**	48 **U**	49 **W**	50 **Z**	

1 **4 · 5 =** ☐ → ☐

2 **8 · 5 =** ☐ → ☐

3 **7 · 5 =** ☐ → ☐

4 **6 · 4 =** ☐ → ☐

5 **9 · 2 =** ☐ → ☐

6 **50 – 30 =** ☐ → ☐

7 **3 · 6 =** ☐ → ☐

8 **80 : 2 =** ☐ → ☐

9 **5 · 5 =** ☐ → ☐

10 **36 : 2 =** ☐ → ☐

11 **4 · 8 =** ☐ → ☐

Die Botschaft: ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Jetzt du: Verschlüssle deinen Vornamen. Schreibe zu jedem Buchstaben eine Rechenaufgabe, deren Ergebnis in der Code-Tabelle steht. Dein Nachbar entschlüsselt ihn.

Aufgabe 1 _____ Aufgabe 2 _____ Aufgabe 3 _____

Aufgabe 4 _____ Aufgabe 5 _____ Aufgabe 6 _____

PRÜFEXEMPLAR

Das steckt in der Vollversion

Rechenwirbel Winter-Rechenpaket Klasse 3

Dieses Prüfexemplar enthält zwei Blätter zum Ausprobieren: **Der Wirbel-Adventsweg** und **Geheimschrift der Wichtel**. Die Vollversion enthält alle Materialien, den Überblick für die Lehrkraft und alle Lösungen.

Der Wirbel-Adventsweg	Mathe	S. 2
Geheimschrift der Wichtel	Mathe	S. 3
Thermometer-Tagebuch	Mathe	S. 4
Rezept-Werkstatt: Lebkuchen-Sterne	Mathe	S. 5
Sterne, Eiskristalle und Geschenk-Kartons	Mathe	S. 6
Wirbel-Rätsel	Mathe	S. 7
Post aus Winterhausen	Mathe	S. 8
Rechen-Malbild: Der Weihnachtsbaum	Mathe	S. 10
Einmaleins-Domino im Schneegestöber	Mathe	S. 11
Für die Lehrkraft: Überblick und Lösungen	Mathe	S. 13

Vollversion bestellen: E-Mail an Mr. TeamTeacher, **teaching@etik.com**. Bitte Klassenstufe und gewünschte Lizenz angeben.