KLASSE 4
Prüfexemplar

RECHENWIRBEL

Arbeitsblätter für die vier Grundrechenarten

WINTER-RECHENPAKET 2026

Das Winter-Rechenpaket

Spielen, knobeln und rechnen bis zu den Ferien: Würfelspiel, Geheimschrift, Sachaufgaben, Geometrie und Domino.

Mathe · mit Lösungen · druckfreundlich



INHALT DER VOLLVERSION

- Der Wirbel-Adventsweg — Mathe — S. 2
- Geheimschrift der Wichtel — Mathe — S. 3
- Thermometer-Tagebuch — Mathe — S. 4
- Rezept-Werkstatt: Lebkuchen-Sterne — Mathe — S. 5
- Sterne, Eiskristalle und Geschenk-Kartons — Mathe — S. 6
- Wirbel-Rätsel — Mathe — S. 7
- Post aus Winterhausen — Mathe — S. 8
- Rechen-Malbild: Das Lebkuchenhaus — Mathe — S. 10
- Rechen-Domino im Schneegestöber — Mathe — S. 11
- Für die Lehrkraft: Überblick und Lösungen — Mathe — S. 13

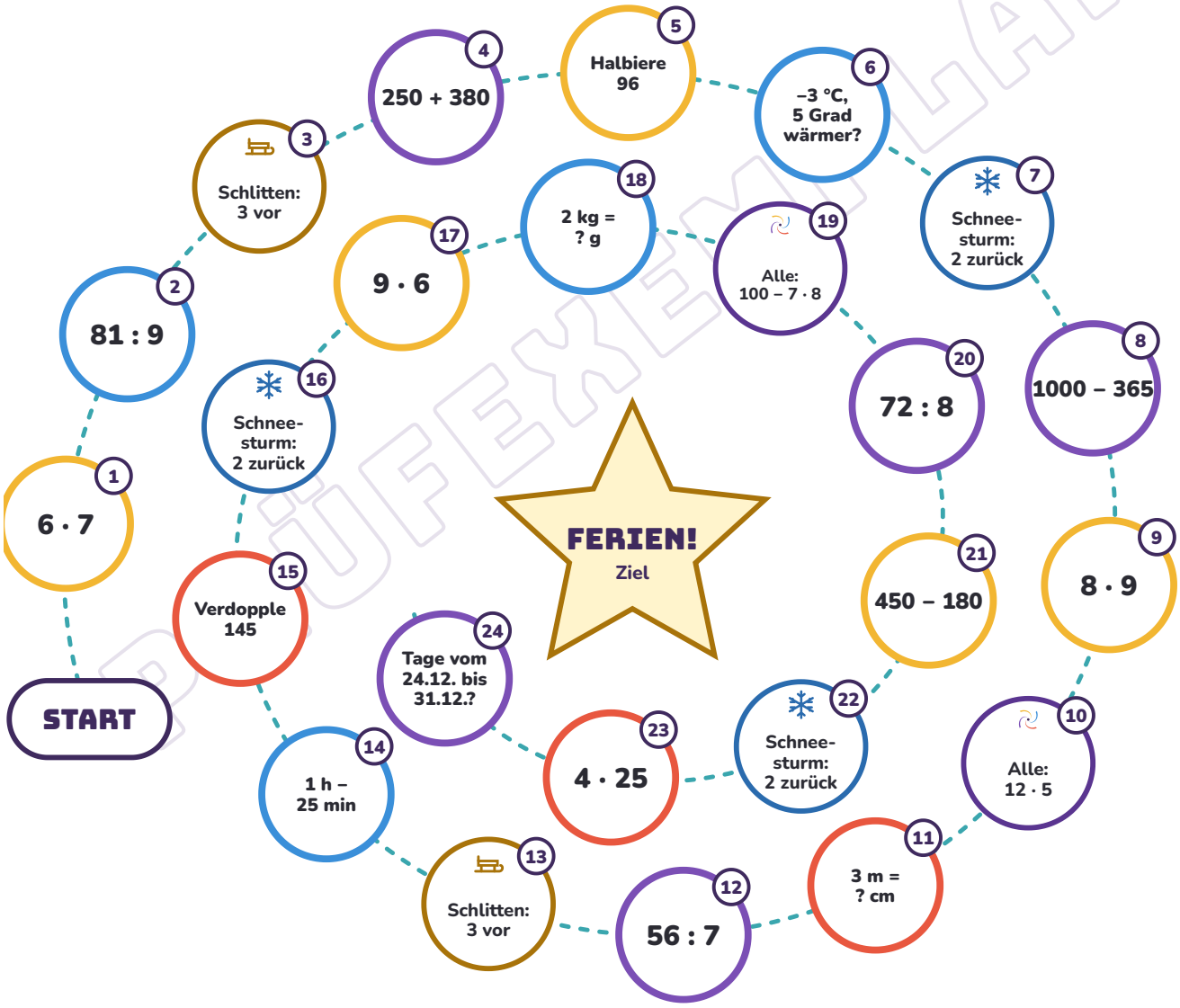
Rechenwirbel – Arbeitsblätter für die vier Grundrechenarten, jedes Blatt ein Unikat. Mit Lösungen und Überblick für die Lehrkraft.

Der Wirbel-Adventsweg

Ein Würfelspiel zum Kopfrechnen – vom Start bis zu den Ferien

Ihr braucht: 1 Würfel und für jedes Kind eine Spielfigur (z. B. Radiergummi). Spielt zu zweit bis zu viert. **So geht's:** Reihum würfeln und vorrücken. Auf einem Aufgabenfeld rechnest du laut, die anderen kontrollieren. Falsch? Zurück auf dein altes Feld. **Wirbelfeld:** Alle rechnen mit – wer zuerst richtig antwortet, darf 1 Feld vor. Wer zuerst bei den **Ferien** ankommt, hat gewonnen.

Schlitten: 3 Felder vor **Schneesturm: 2 Felder zurück** **Wirbelfeld: alle rechnen mit**



PRÜFEXEMPLAR

Kreativ-Auftrag: Erfindet auf der Rückseite vier eigene Ereigniskarten, z. B. „Du findest einen Glücksstern: Würfle noch einmal!"

Name: _____ Datum: _____

Geheimschrift der Wichtel

Rechnen, Buchstaben finden, Botschaft entschlüsseln



Die Wichtel haben dir eine geheime Botschaft geschickt. Rechne jede Aufgabe aus. Suche das Ergebnis in der Code-Tabelle und schreibe den passenden Buchstaben daneben.

CODE-TABELLE

10 X	12 B	14 G	15 J	16 K	18 D	20 Q	21 P	24 S	25 V	27 A	30 W	32 M
35 R	36 C	40 Z	42 H	45 T	48 N	49 Y	54 U	56 O	63 E	64 L	72 F	81 I

1 **100 − 76 =** ☐ → ☐

2 **9 · 4 =** ☐ → ☐

3 **6 · 7 =** ☐ → ☐

4 **112 : 2 =** ☐ → ☐

5 **7 · 9 =** ☐ → ☐

6 **96 : 2 =** ☐ → ☐

7 **70 − 7 =** ☐ → ☐

8 **8 · 9 =** ☐ → ☐

9 **21 · 3 =** ☐ → ☐

10 **5 · 7 =** ☐ → ☐

11 **9 · 9 =** ☐ → ☐

12 **126 : 2 =** ☐ → ☐

13 **6 · 8 =** ☐ → ☐

Die Botschaft:

1	2	3	4	5	6	7		8	9	10	11	12	13

Jetzt du: Verschlüssle deinen Vornamen. Schreibe zu jedem Buchstaben eine Rechenaufgabe, deren Ergebnis in der Code-Tabelle steht. Dein Nachbar entschlüsselt ihn.

Aufgabe 1 _____ Aufgabe 2 _____ Aufgabe 3 _____

Aufgabe 4 _____ Aufgabe 5 _____ Aufgabe 6 _____

PRÜFEXEMPLAR

Das steckt in der Vollversion

Rechenwirbel Winter-Rechenpaket Klasse 4

Dieses Prüfexemplar enthält zwei Blätter zum Ausprobieren: **Der Wirbel-Adventsweg** und **Geheimschrift der Wichtel**. Die Vollversion enthält alle Materialien, den Überblick für die Lehrkraft und alle Lösungen.

- Der Wirbel-Adventsweg — Mathe — S. 2
- Geheimschrift der Wichtel — Mathe — S. 3
- Thermometer-Tagebuch — Mathe — S. 4
- Rezept-Werkstatt: Lebkuchen-Sterne — Mathe — S. 5
- Sterne, Eiskristalle und Geschenk-Kartons — Mathe — S. 6
- Wirbel-Rätsel — Mathe — S. 7
- Post aus Winterhausen — Mathe — S. 8
- Rechen-Malbild: Das Lebkuchenhaus — Mathe — S. 10
- Rechen-Domino im Schneegestöber — Mathe — S. 11
- Für die Lehrkraft: Überblick und Lösungen — Mathe — S. 13

Vollversion bestellen: E-Mail an Mr. TeamTeacher, **teaching@etik.com**. Bitte Klassenstufe und gewünschte Lizenz angeben.